**ĐỀ CƯƠNG ĐATN**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN PHỤ KIỆN CHO CỬA HÀNG GAMEVN**

[LỜI MỞ ĐẦU](#_Toc185168332)

[MỤC LỤC](#_Toc185168333)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH](#_Toc185168334)

[DANH MỤC BẢNG](#_Toc185168335)

[CHƯƠNG 1 GIỚI THIỆU TỔNG QUAN](#_Toc185168336)

[1. Lý do chọn đề tài](#_Toc185168337)

[2. Giới thiệu chung](#_Toc185168338)

[2.1 Mục tiêu](#_Toc185168339)

[2.2 Phạm vi](#_Toc185168340)

[2.3 Bố cục](#_Toc185168341)

[3. Giới thiệu về công nghệ và ngôn ngữ sử dụng](#_Toc185168342)

[CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG](#_Toc185168348)

1. Khảo sát hệ thống

[2. Phân tích hệ thống](#_Toc185168349)

[3. Tác nhân hệ thống](#_Toc185168353)

[4. Biểu đồ usecase](#_Toc185168354)

[5. Biểu đồ chi tiết các usecase](#_Toc185168357)

[6. Thiết kế cơ sở dữ liệu](#_Toc185168382)

[7. Thiết kế giao diện](#_Toc185168395)

[CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI](#_Toc185168425)

1. Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt

2. Trang màn hình giao diện của khách hàng Front-end

3. Trang màn hình giao diện của người quản trị Back-end

4. Một số giao diện khác

5. Kiểm thử

KẾT LUẬN

[TÀI LIỆU THAM KHẢO](#_Toc185168429)

**MỞ ĐẦU**

* Trình bày lý do chọn đề tài
* Mục đích
* Đối tượng và phạm vi nghiên cứu
* Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài.

**GIỚI THIỆU TỔNG QUAN**

- Giới thiệu chung

- Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề

+ Hiện trạng của công ty

+ Cơ cấu tổ chức

+ Mô tả hoạt động của các bộ phận

+ Xác định yêu cầu

- Giới thiệu về công nghệ, ngôn ngữ sử dụng: MERN (MongoDB, Express, React, Node)

+ Giới thiệu về ngôn ngữ: JS và Typescript

+ Giới thiệu về mô hình: Client Server

+ Tổng quan về ngôn ngữ

+ Cơ sở dữ liệu sử dụng…

**PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

- Khảo sát hệ thống

- Xác định các tác nhân của hệ thống, ca sử dụng: các tác nhân, usecase

- Các biểu đồ: usecase, usecase phân rã …

- Mô tả chi tiết các Usecase: đăng nhập, đăng ký, tìm kiếm, quản lý giỏ hàng, thanh toán …

- Thiết kế biểu đồ lớp chi tiết

- Cơ sở dữ liệu

+ Sơ đồ dữ liệu quan hệ

+ Chi tiết các bảng dữ liệu

- Thiết kế giao diện

**CÀI ĐẶT VÀ TRIỂN KHAI**

- Giới thiệu về công cụ và môi trường cài đặt

- Trang màn hình giao diện của khách hàng Front-end

- Trang màn hình giao diện của người quản trị Back-end

- Một số giao diện khác

- Kiểm thử

KẾT LUẬN

TÀI LIỆU THAM KHẢO